



ESCOLA DE
TECNOLOGIAS
INOVAÇÃO
E CRIAÇÃO
DO ALGARVE

Game Art

DURAÇÃO

1 ano

HORAS (TOTAL)

320h

LOTAÇÃO | TURMA

8-16

DIAS

3ª, 4ª e 6ª feira

HORÁRIO

19h - 22h/23h



ETIC_ALGARVE
MERCADO MUNICIPAL DE FARO
1º PISO ETIC_ALGARVE, CX. 77
8000-151 FARO
289 823 359* | 960 309 550**

eticalgarve.com

O curso...

Forma profissionais aptos a desenvolver desenho de figuras, objetos e cenários que integram a arte conceptual da animação e dos videojogos.

- Ensina competências e técnicas de desenho, pintura digital e ilustração aplicadas ao Game Art.
- Dota os formandos de fundamentos de design essenciais à criação de ambientes, cenários, personagens e construção visual de mundos e narrativas de videojogos.
- Transmite conhecimentos estéticos, culturais e técnicos para design de videojogos.

PRÉ-REQUISITOS

- Apresentação de **Portfólio** desenvolvido na área.

SAÍDAS PROFISSIONAIS

- Artistas para a indústria dos Videojogos

PROGRESSÃO CURRICULAR

- Bolsa de estágio profissional financiado **ERASMUS+ (candidatura)**

- **ESTÁGIO JUMP (facultativo)**

Os formandos interessados podem candidatar-se à realização de um **estágio extra-curricular de 320h** desde que cumpram os requisitos da JUMP – Apoio à Integração Profissional.

APOIO AO FORMANDO

- Bolsa de Formação
- Apoio ao Desenvolvimento Pessoal
- Apoio à Integração Profissional

Processo de Candidatura

CANDIDATURA

- Marcação de **entrevista** pessoal
 - info@eticalgarve.com
 - **289 823 359* / 960 309 550****
- Preenchimento de **formulário de candidatura** (enviado por e-mail após marcação de entrevista).
- Comparecer na entrevista previamente marcada com o Diretor Pedagógico, na qual deve apresentar o **Portfólio**.
- Aguardar comunicação do resultado da candidatura.

INSCRIÇÕES

As inscrições decorrem entre março e setembro, até ao início das aulas, **28 de setembro**, enquanto existirem vagas nos cursos. Podem ser efetuadas após verificadas as condições de admissão e mediante o pagamento da inscrição e apresentação de:

- Currículo/ Biografia
- 1 foto tipo passe, em formato digital
- Certificado de habilitações
- Documentos do Candidato:
 - Bilhete Identidade / Cartão Cidadão
 - Cartão de Contribuinte
 - Comprovativo de morada (recibo de eletricidade, água, telefone, carta de condução, etc)
- Preenchimento e assinatura da ficha de inscrição e do contrato de formação

MEIOS DISPONÍVEIS

- Sala equipada com um computador por formando, em ambiente macOS ou Windows.
- Mesas digitalizadoras com ecrã Huion Kamvas e mesas digitalizadoras Wacom.
- *Softwares:* Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator; Blender.

Outra perspectiva do ensino.

As inscrições decorrem entre março e setembro

Programa do Curso 2026-27

DESENHO

- As bases do desenho: anatomia, perspetiva e composição.
- Formas básicas do corpo humano e de alguns animais.
- Perspetiva e paisagem para a construção de cenários de ambientes.
- Desenho à vista.
- Perspetiva e distorções.
- Pontos de fuga.
- Planos / Ângulos e enquadramento.

ARTE DIGITAL

- Trabalhar em ambiente digital, formatos, sistemas e resoluções;
- Adobe Photoshop CC.
- Técnicas de desenho em ambiente digital.
- Seleções, camadas, pincéis, preenchimentos e efeitos.

TÉCNICAS DE PINTURA DIGITAL

- Fundamentos da Pintura.
- Composição.
- Luz e sombra.
- Teoria da cor.
- Técnicas, processos e metodologias.
- Materiais e texturas

ARTE CONCEPTUAL I

- Arte Conceptual e a indústria;
- Processos de organização e Metodologia;
- *Thumbnailing*;
- Personagens, História, Mundo e Conceito.

PROJETO I

- O Projeto, o Cliente e o *Briefing*.
- Pesquisa, *Thumbnailing*, Esboço e Conceito.

3D

- Blender.
- Mapas de textura 2D em modelos 3D.
- Mapas de UV's.
- Iluminação.
- Câmaras.

PORTFÓLIO, PITCHING E EMPREENDEDORISMO

- Criação e desenvolvimento de um portfólio individual.
- Estratégias de comunicação e oralidade.
- Estratégias e ferramentas para criação de negócios.

PROJETO FINAL

CERTIFICAÇÃO NACIONAL

A GIZ, WE CAN TRAIN YOU entidade gestora da ETIC_Algarve é certificada pela DGERT, Direção Geral do Emprego e das Relações de Trabalho. Esta certificação garante a existência de uma estrutura e organização adequadas às atividades formativas.

PREÇOS E OPÇÕES DE PAGAMENTO

120€* INSCRIÇÃO + [9x 357,33€] OU PRONTO PAGAMENTO

180€* INSCRIÇÃO + [12 x 268,00€]

* Valor da inscrição não incluído no valor total do curso.

OUTRAS CONDIÇÕES

CIDADÃOS SEM RESIDÊNCIA FISCAL EM TERRITÓRIO NACIONAL:
120€ + 1ª PRESTAÇÃO DE 30% DO VALOR DO CURSO, A LIQUIDAR NO ATO DA INSCRIÇÃO + 9 PRESTAÇÕES MENSAIS

DESCONTOS**

- **POUPA 321,60€** - PRONTO PAGAMENTO EX-FORMANDO _____ **10%**
- **POUPA 241,20€** - PRONTO PAGAMENTO ATÉ 31/05/2026 _____ **7,5%**
- **POUPA 241,20€** - EX-FORMANDO _____ **7,5%**
- **POUPA 160,80€** - PRONTO PAGAMENTO ATÉ 31/07/2026 _____ **5%**
- **POUPA 160,80€** - PRESTAÇÕES ATÉ 31/05/2026 _____ **5%**
- **POUPA 80,40€** - PRONTO PAGAMENTO ATÉ 30/09/2026 _____ **2,5%**
- **POUPA 80,40€** - PRESTAÇÕES ATÉ 31/07/2026 _____ **2,5%**

**Sobre o valor total do curso. Descontos não acumuláveis.

CONDIÇÕES GERAIS

- O programa do curso pode ser alterado desde que se verifique a necessidade de adequação técnico-pedagógica.
- Excecionalmente, poderão ser marcadas aulas fora do horário da turma de forma a: possibilitar formação prática mais intensiva; repor aulas; responder a qualquer situação devidamente ponderada.
- As aulas técnicas podem realizar-se fora do horário estipulado (podendo acontecer aos sábados, domingos e/ou feriados).
- A duração de cada aula pode variar em função da sua natureza teórica ou prática.
- Em aulas práticas, a turma pode ser dividida em grupos de forma a tornar a aprendizagem mais rentável, respeitando-se sempre a carga horária do curso.

- Em determinados módulos poderão existir aulas de Apoio ao Projeto, aulas sem formador para desenvolvimento de exercícios aplicados.
- A ETIC_Algarve pode efetuar a substituição de um formador, desde que considere ser necessário responder de forma mais eficaz aos objetivos propostos.
- As aulas são em regime presencial, mas podem acontecer em regime online, mediante a situação.
- A abertura de cada curso/turma/horário está condicionada a um número mínimo de inscrições.
- A inscrição no horário pretendido é limitada ao número de vagas disponíveis.